

【正誤表】

- 11 P 5 行目 [END] → [終了]
- 14 P 4 行目 ファイル名は「ゲーム 1」「ゲーム 2」ではなく、各エリアの名称で表記されています。
例：「緑の地 1」「緑の地 2」
- 14 P 7 行目 ユーザーディスクを指定されたドライブに入れます。
↓
ユーザーディスクはゲームディスク 2 と入れ替えてください。
- 23 P 6 行目 開発に成功すると、大量生産するために必要な技術者の割合と日数が表示されます。
↓
大量生産するための日数は表示されません。
- 36 P 5 行目 送ることのできる資源は、その時点での資源総量の 1 割のみです。
↓
エリアクリアした時の資源総量の 1 割のみです。

【説明の変更・追加】

- 17 P 「防壁を建てる」 敵の侵入を防ぐための防壁を作ります。
建築物の中では防御力が最も高く、防御に最適です。
- 「防壁扉を建てる」 防御能力は「防壁」に比べ、やや劣ります。
完成するまでの時間は「防壁」に比べ短くて済みます。
- 18 P 「埋め立てを行う」 建築資材は、木、石です。

【追補】

●新しくゲームを始めるとき

最初にユーザーディスクを作ってください。

- ・まず、ユーザーディスク用に2HDタイプのブランクディスクを1枚準備してください。(ブランクディスクは、書き込み可能な状態にしておいてください。)
- ・ゲームディスク1をドライブAに、ゲームディスク2をドライブBに入れてください。しばらくすると、コマンドセレクト画面がでます。

「ユーザーディスク作成」を選びます。

Bドライブのゲームディスク2をブランクディスクに入れ替え、マウスをクリックします。ユーザーディスクが作成されます。

- ・作成が終わったら、ドライブBのユーザーディスクをゲームディスク2と入れ替え、マウスをクリックします。コマンドセレクト画面に戻ります。

「新しくゲームを始める」を選んでください。

(ビジュアルディスクでオープニングを楽しんだ後でもゲームは同じ要領で始められます。画面の指示に従ってください。)

●以前のゲームの続きをするとき

- ・ゲームディスク1をドライブAに、ゲームディスク2をドライブBに入れてください。しばらくすると、コマンドセレクト画面がでます。
- ・「以前の続きをする」を選んでください。
- ・ユーザーディスクをドライブBのゲームディスク2と入れ替えます。
- ・セーブされたデータ(2つ)のうち、続けてやりたいデータをロードします。
- ・ユーザーディスクをゲームディスク2と入れ替えます。
- ・ゲームの続きが始まります。

●ハードディスクで楽しまれるとき

- ・マニュアル7Pをよく読まれてから始めてください。

容量の確保が必要です。確認のうえ、インストール作業を行ってください。